

Regolamento campionato italiano F1 08/09



Articolo 1. Installazione Ufficiale

Per prendere parte al campionato italiano F1 organizzato da F1-career occorre:

- 1.1 rFactor v 1.255.
- 1.2 Connessione ad internet ADSL (per le connessioni 56k è obbligatorio sostenere un test di verifica da parte dello staff).
- 1.3 Mod F1 By F1Career.
- 1.4 Track Pack ufficiale by F1Career.
- 1.5 Relay Client Anticheat scaricabile al seguente link <http://relay.dynip.com/clientautodownload/Relay.sfx.exe> (la guida all'utilizzo è sul sito ufficiale) obbligatorio l'uso negli eventi ufficiali

Articolo 2. Impostazioni di realismo

- 2.1 Aiuti permessi: Frizione assistita.
- 2.2 Durata della corsa: 75%.
- 2.3 Consumo carburante: normale.
- 2.4 Consumo pneumatici: normale.
- 2.5 Guasti meccanici: normale.
- 2.6 Visuale libera.
- 2.7 Modalità di partenza: da fermo senza giro di formazione.
- 2.8 Danni al 40%

Articolo 3. Composizione team

- 3.1 Ogni team deve essere composto obbligatoriamente da 1 Team Manager (che può essere anche pilota) e 2 piloti con possibilità di un collaudatore da comunicare preventivamente allo staff per l'ufficialità.
- 3.2 Le WildCar esterne al team NON SONO AMMESSE.

Articolo 4. Bandiere regolamentari

- 4.1 Bandiera gialla: Situazione di pericolo, obbligatorio rallentare e non sorpassare. In caso di non ottemperanza alla regola verrà applicato uno stop and go.
- 4.2 Bandiera verde: Cessato pericolo, situazione di normalità.
- 4.3 Bandiera blu: Lasciar strada al concorrente che segue il prima possibile, dopo 3 bandiere blu non rispettate seguirà una penalità di drive trough.
- 4.4 Bandiera nera: Squalifica dal GP.
- 4.5 Bandiera rossa: Gp Interrotto.
- 4.5.1 In caso di giri percorsi superiori al 70% di gara il gp verrà ritenuto valido.
- 4.5.2 In caso di giri percorsi superiori al 10% di gara il gp verrà recuperato in data da destinarsi.
- 4.5.3 In caso di giri percorsi inferiori al 10% la gara verrà riavviata e corsa il giorno stesso come da calendario.
- 4.5.3.1 In caso di 2 bandiere rosse, anche con giri percorsi inferiori al 10% il gp viene recuperato in data da destinarsi.

Articolo 5. Gestione Team

5.1 Compiti del Team Manager

- 5.1.1 Si occupa dei reclami Ufficiali Per il suo team e i suoi piloti.
- 5.1.2 E' responsabile della presenza in gara di 2 piloti per il suo team.
- 5.1.3 Informa lo Staff dell'eventuale presenza di un nuovo pilota nel suo team.
- 5.1.4 Vigila sul comportamento tenuto dai suoi piloti nel forum e in pista.

5.2 Diritti del Team Manager

- 5.2.1 Può gestire un' unica scuderia del campionato.
- 5.2.2 Può essere anche pilota all'interno del campionato.
- 5.2.3 Può inviare consigli riguardo il campionato agli organizzatori via email o messaggio privato sul forum.

5.3 Compiti del Pilota

- 5.3.1 Disputa tutte le gare ufficiali in programma, in caso di assenza lo comunica attraverso il sistema di conferme sul sito.
- 5.3.2 Informa il team manager in caso di assenza in maniera da permettere la sostituzione.
- 5.3.3 E' responsabile della sua condotta in gara.
- 5.3.4 Può essere allontanato dal campionato in qualsiasi momento da parte dello staff e del team manager in caso di non ottemperanza al regolamento e non rispetto degli altri.
- 5.3.5 Effettua reclami ufficiali attraverso il suo team manager.
- 5.3.6 Ha il dovere di tenere un comportamento rispettoso verso lo staff e gli altri piloti sul forum.

5.4 Diritti del Pilota

- 5.4.1 Ha diritto di partecipare alle sessioni di test online e alla gara ufficiale.
- 5.4.2 Ha il diritto/dovere di partecipare alle gare.
- 5.4.3 Ha il diritto di usufruire del forum ufficiale.

5.5 Compiti del Collaudatore

- 5.5.1 Sostituire eventuali assenze all'interno del team.
- 5.5.2 Aiutare i piloti nella preparazione alle gare.
- 5.5.3 Deve essere abilitato a correre in gara ufficiale dallo staff oltre che dal Team Manager.

5.6 Diritti del Collaudatore

- 5.6.1 Essere parte integrante del Team.
- 5.6.2 Usufruire del forum ufficiale.
- 5.6.3 Usufruire del Server ufficiale in sessione di test.
- 5.6.4 Ha diritto di prelazione sulla sostituzione dei piloti del suo Team.

Articolo 6

Reclami & Controreclami Ufficiali

6.1 Dinamica di Reclamo

- 6.1.1 Al seguente link <http://www.slipangle.it/forum/index.php?showforum=85> sul forum i TM dovranno postare i propri reclami all'interno dell'apposito post relativo alla gara svolta.
- 6.1.2 I reclami dovranno essere postati entro 24h dalla fine della gara
- 6.1.3 I reclami inviati oltre le 24h (farà fede l'orario del forum) verranno cancellati
- 6.1.4 I reclami verranno postati solo dai TM
- 6.1.5 Nel reclamo andrà specificato il team di appartenenza, il giro, i piloti coinvolti, e in maniera SINTETICA la descrizione del contatto senza valutazioni personali
- 6.1.6 La decisione della DG è inappellabile tramite controreclamo
- 6.1.7 Oltremodo all'interno del post dopo l'uscita delle penalità i TM potranno eventualmente chiedere

- maggiori spiegazioni per comprendere le motivazioni della sentenza
- 6.1.8 Siccome la DG è composta da persone che hanno sicuramente molti impegni si invitano i TM a ridurre al minimo eventuali chiarimenti
- 6.1.9 Ogni TM è tenuto a non intromettersi in eventuali chiarimenti di altri Team che non sia il proprio e gli altri Team coinvolti. Se ciò non accadrà il Team e i piloti verranno penalizzati di 3 punti
- 6.2 Commissari di gara
- 6.2.1 Le penalità vengono stabilite da una commissione di giudici non inferiore a 2, le cui identità sono rese pubbliche dallo staff al fine di garantire totale trasparenza.
- 6.2.2 E' assolutamente vietato contattare privatamente i componenti della commissione giudicante per motivi sportivi e di giudizio. Qualora ciò dovesse avvenire, il giudice coinvolto è autorizzato alla pubblicazione delle prove (screenshot del tentativo di contatto) ed alla conseguente penalità di 3 punti.
- 6.2.3 In caso di situazioni di particolare gravità o di difficile analisi, la commissione di giudici potrà decidere di demandare il giudizio ad un'altra commissione, denominata "DG Jolly", formata da 3 Team Manager, scelti tra team non coinvolti nei fatti incriminati. Questi dovranno esprimere il proprio responso comunicandolo nell'apposito forum.
Le decisioni della DG e della DG Jolly sono inappellabili.

Articolo 7

Taglio del circuito

- 7.1 Si definisce come taglio la non presenza di 2 ruote in pista, dove per pista si intende anche il cordolo.
- 7.2 In caso di taglio accidentale in qualifica il pilota è tenuto ad alzare il piede per non far risultare il giro valevole per le posizioni in griglia.
- 7.3 In caso di taglio accidentale in gara il pilota è tenuto ad alzare il piede dall'acceleratore per perdere il tempo guadagnato.
- 7.4 Il numero massimo di tagli accidentali in ogni gara è fissato a 4.

Articolo 8

Penalità ufficiali

- 8.1 Linguaggio lesivo nei confronti di admin, marshall o avversari sul forum o in gara
- 8.1.1 Squalifica per la gara successiva e richiamo ufficiale.
- 8.1.2 Squalifica dal campionato in caso di ripetute offese
- 8.2 Durante eventi ufficiali domande su art 2, 4, 7,8,10,11,12 e 13
- 8.2.1 Richiamo ufficiale
- 8.2.2 In caso di domande ripetute +5 posizioni nell'evento corrente
- 8.2.3 Se il comportamento persiste -5 pt. al team
- 8.3 Mancata conoscenza di comunicazioni ufficiali su forum,sito, mail
- 8.4.1 - 3 pt. al team
- 8.4 Se un pilota causa il ritiro di un altro pilota o la riparazione forzata ai box di oltre 1 giro
- 8.4.1 Squalifica per l'evento successivo
- 8.4.2 Decurtazione di 8 punti al team
- 8.4.3 Ovviamente se un pilota ha la possibilità di continuare ma per motivi emotivi (arrabbiatura) preme ESC non verrà conteggiato come ritiro ma con danno alla vettura
- 8.5 Incidente al via che causa una ripartenza
- 8.5.1 I piloti che causano tale incidente +10 posizioni nell'evento successivo
- 8.5.2 Se vi sono gli estremi di una seconda ripartenza oltre la prima disponibile i piloti che causano tale ripartenza partiranno dai box nell'evento successivo

- 8.6 Incidente causato da problemi di LAG
- 8.6.1 La prima volta che accade il pilota non verrà penalizzato perché considerato un problema tecnico
- 8.6.2 La seconda volta che accade il pilota partirà in ultima posizione nell'evento successivo
- 8.6.3 La terza volta che accade il pilota verrà messo sotto inchiesta e si valuterà o meno l'allontanamento dal campionato per problemi tecnici
- 8.7 In caso di incidente con danni alla/e vettura/e avversaria/e, verranno valutate le seguenti penalità e una penalità fissa
- 8.7.1 Penalità in secondi (minimo 20)
- 8.7.2 Penalità in punti al campionato (minimo 1)
- 8.7.3 Penalità in posizione nell'evento successivo (minimo 3)
- 8.7.4 Richiamo (una sorta di ammonizione verbale)
- 8.7.5 Se un taglio **NON** produce un reale vantaggio nel tempo sul giro rispetto agli altri giri dove non si taglia, non verrà preso alcun provvedimento
- 8.8 In caso di chat in qualifica
- 8.8.1 Verranno date un minimo di +3 posizioni in griglia di partenza
- 8.9 In caso di chat in gara o incidente in regime di bandiere blu o tagli intenzionali
- 8.9.1 Verranno utilizzate le penalità del articolo 8.8 per la chat o incidente in regimi di bandiera blu
- 8.9.2 Per il superamento del limite massimo di tagli (4 tagli nell'arco delle 2 gare) accidentali verrà inflitta una penalità in secondi, quantificata in 15" per ogni taglio
- 8.9.3 Se un taglio **NON** produce un reale vantaggio nel tempo sul giro rispetto agli altri giri dove non si taglia, non verrà preso alcun provvedimento
- 8.10 In caso di utilizzo scorretto del forum reclami o di richieste private ad un giudice
- 8.10.1 Penalità di 3 punti in classifica ai due piloti con conseguente decurtazione di punti al team
- 8.11 In caso di violazione delle norme di comportamento all'interno della pit lane
- 8.11.1 Penalità di 5 punti in classifica
- 8.12 In casi di infrazioni o casi non previsti esplicitamente dal regolamento, la DG e la DG Jolly hanno la facoltà di infliggere penalità superiori o minori a loro insindacabile giudizio.

Articolo 9

Iscrizioni al campionato

- 9.1 Le iscrizioni al campionato dovranno avvenire per conto del team-manager nel post ufficiale nel forum, entro e non oltre il 23 Settembre 2008.
- 9.4 Il massimo numero di team iscritti è di 14, le iscrizioni, potranno qualora si superi questa cifra potranno aumentare a 15.

Articolo 10

Qualifiche

- 10.1 Le qualifiche avranno luogo in 1 sessione da 15 minuti totali
- 10.2 Nella sessione di qualifica ci saranno tutti i piloti in pista.
- 10.3 Nella sessione di qualifica l'assetto sarà libero e non condizionato dalla gara.
- 10.4 Nella sessione di qualifica è permesso l'uso del tasto esc
- 10.5 Nella sessione di qualifica c'è il limiti di giri a 12
- 10.6 Non sarà permesso chattare fino a quando non sarà il marshall a farlo

Articolo 11

Gara ufficiale

- 11.1 La gara è un evento UNICO ed IRRIPETIBILE a meno che non soggiungano gli estremi per l'annullamento di essa (art. 12).
- 11.2 In gara sono permessi eventuali pitstop.
- 11.2.1 Non c'è un numero massimo e minimo di pitstop effettuabili durante la gara.
- 11.2.2 Durante il pitstop sarà possibile imbarcare carburante a piacimento, quanto consentito dal limite della vettura.
- 11.2.3 Durante il pitstop sarà consentito il cambio gomma.
- 11.3 Al termine della gara verrà stabilito un ordine provvisorio di essa, che sarà convalidato dopo l'esame dei reclami da parte dei commissari e l'accertamento di tutte le variabili tecniche e di fair play.
- 11.4 Una volta che la gara verrà convalidata saranno attribuiti i punti secondo il sistema di punteggi ufficiale.
- 11.5 Non sarà permesso chattare fino a quando non sarà il marshall a farlo

Articolo 12

Annullamento di un evento disputato o ripartenze

- 12.1 Un evento può essere annullato successivamente alla sua disputa in caso di riscontro di un bug della pista o del mod REGOLARMENTE RICONOSCIUTO da parte dello staff e che implichi un alterazione grave del risultato finale.
- 12.2 Verrà data un massimo di 1 ripartenza.
- 12.3 Il marshall a sua insindacabile opinione valuterà se vi siano gli estremi per una ripartenza. Tenendo come numero indicativo un minimo di 4/5 piloti coinvolti in un incidente.

Articolo 13

Sistema di Punteggi

- 13.1 Al primo classificato saranno attribuiti 13 punti
- 13.2 Al secondo classificato saranno attribuiti 11 punti
- 13.3 Al terzo classificato saranno attribuiti 10 punti
- 13.4 Al quarto classificato saranno attribuiti 9 punti
- 13.5 Al quinto classificato saranno attribuiti 8 punti
- 13.6 Al sesto classificato saranno attribuiti 7 punti
- 13.7 Al settimo classificato saranno attribuiti 6 punti
- 13.8 All'ottavo classificato saranno attribuiti 5 punti
- 13.8 Al nono classificato saranno attribuiti 4 punti
- 13.8 Al decimo classificato saranno attribuiti 3 punti
- 13.8 All'undicesimo classificato saranno attribuiti 2 punti
- 13.8 Al dodicesimo classificato saranno attribuiti 1 punto

Punti bonus

- 13.9 Al detentore del giro veloce di gara sarà attribuito 1 punto
- 13.10 Al detentore della poleposition sarà attribuito 1 punto

Articolo 14

Fine del campionato

- 14.1 Al termine delle gare di calendario verrà stabilito, dopo le opportune verifiche, l'ordine ufficiale di fine campionato. Verrà così decretato il campione Italiano F1 08-09 e la Scuderia campione Italiana F1 08-09.
- 14.2 Eventuali premi messi in palio saranno gestiti direttamente fra pilota e sponsors ufficiali.
- 14.2 L'accettazione di questo regolamento implica l'accettazione del trattamento dei dati personali da parte dello staff F1career per attività multimediali delle gare, per articoli giornalistici su testate nazionali, internazionali, web e qualsiasi altro utilizzo in termini di comparto multimedia in maniera del tutto GRATUITA.

Articolo 15

Orari di gara

- 15.1 21.00 Pratica
- 15.2 21.30 Qualifica
- 15.3 22.00 Gara
- 15.4 L'orario di Gara è da intendere indicativo

Articolo 16

Varie ed Eventuali

- 16.1 Il calendario può subire variazioni con un preavviso massimo di 2 settimane dall'evento in questione.
- 16.2 Le modalità di reclamo e penalità potranno subire variazioni nel corso della stagione.
- 16.3 Lo staff può a sua discrezione in caso di eventi lesivi e offensivi nei propri confronti interrompere il campionato.
- 16.4 Il calendario potrà essere arricchito di un evento "jolly" che verrà comunicato nel corso della stagione se ci saranno le condizioni necessarie.
- 16.5 In caso di scontri "troppo" accesi sul forum lo staff si riserva la facoltà di chiudere il forum a tempo determinato.
- 16.6 Il regolamento può subire variazioni nel corso della stagione.