

# REGOLAMENTO CAMPIONATO ITALIANO

## F3 STAGIONE '08-09



### Articolo 1.

#### Installazione Ufficiale

Per prendere parte al Campionato Italiano F3 organizzato da F1Career occorre:

- 1.1 rFactor v 1.255F
- 1.2 Connessione ad internet ADSL (per le connessioni 56k è obbligatorio sostenere un test di verifica da parte dello staff).
- 1.3 Mod F3 by F1Career
- 1.4 Track Pack Ufficiale by F1Career
- 1.5 Relay Client Anticheat (**obbligatorio** negli eventi ufficiali) scaricabile al seguente link <http://relay.dynip.com/clientautodownload/Relay.sfx.exe> (la guida all'utilizzo è sul sito ufficiale)

### Articolo 2.

#### Impostazioni di realismo

- 2.1 Aiuti permessi: Frizione assistita.
- 2.2 Durata di gara 1: 30 min
- 2,3 Durata di gara 2: 20 min
- 2.4 Consumo carburante: normale.
- 2.5 Consumo pneumatici: normale.
- 2.6 Guasti meccanici: normale.
- 2.7 Visuale libera
- 2.8 Modalità di partenza: da fermo senza giro di ricognizione.
- 2.9 Danni al 40%

### Articolo 3.

#### Composizione team

- 3.1 Ogni team deve essere composto obbligatoriamente da 1 Team Manager (che può essere anche pilota) e 2 piloti con possibilità di uno o più collaudatori da comunicare preventivamente allo staff per l'ufficialità.
- 3.2 Le WildCar esterne al team NON SONO AMMESSE.

### Articolo 4.

#### Bandiere regolamentari

- 4.1 Bandiera gialla: Situazione di pericolo, obbligatorio rallentare e non sorpassare. In caso di non ottemperanza alla regola verrà applicato uno stop and go.
- 4.2 Bandiera verde: Cessato pericolo, situazione di normalità.
- 4.3 Bandiera blu: Lasciar strada al concorrente che segue il prima possibile, dopo 3 bandiere blu non rispettate seguirà una penalità di drive trough.
- 4.4 Bandiera nera: Squalifica dal GP.
- 4.5 Bandiera rossa: Gp Interrotto.
- 4.5.1 In caso di giri percorsi superiori al 70% di gara il gp verrà ritenuto valido.
- 4.5.2 In caso di giri percorsi superiori al 10% di gara il gp verrà recuperato in data da destinarsi.
- 4.5.3 In caso di giri percorsi inferiori al 10% la gara verrà riavviata e corsa il giorno stesso come da calendario.

- 4.5.3.1 In caso di 2 badiere rosse, anche con giri percorsi inferiori al 10% il gp viene recuperato in data da destinarsi.

## Articolo 5. Gestione Team

### 5.1 Compiti del Team Manager

- 5.1.1 Si occupa dei reclami Ufficiali Per il suo team e i suoi piloti.
- 5.1.2 E' responsabile della presenza in gara di 2 piloti per il suo team.
- 5.1.3 Informa lo Staff dell'eventuale presenza di un nuovo pilota nel suo team.
- 5.1.4 Vigila sul comportamento tenuto dai suoi piloti nel forum e in pista.

### 5.2 Diritti del Team Manager

- 5.2.1 Può gestire un' unica scuderia del campionato.
- 5.2.2 Può essere anche pilota all'interno del campionato.
- 5.2.3 Può inviare consigli riguardo il campionato agli organizzatori via email o messaggio privato sul forum.

### 5.3 Compiti del Pilota

- 5.3.1 Disputa tutte le gare ufficiali in programma, in caso di assenza il TM lo comunica attraverso il forum.
- 5.3.2 Informa il team manager in caso di assenza in maniera da permettere la sostituzione.
- 5.3.3 E' responsabile della sua condotta in gara.
- 5.3.4 Può essere allontanato dal campionato in qualsiasi momento da parte dello staff e del team manager in caso di non ottemperanza al regolamento e non rispetto degli altri.
- 5.3.5 Effettua reclami ufficiali attraverso il suo team manager.
- 5.3.6 Ha il dovere di tenere un comportamento rispettoso verso lo staff e gli altri piloti sul forum.

### 5.4 Diritti del Pilota

- 5.4.1 Ha diritto di partecipare alle sessioni di test online e alla gara ufficiale.
- 5.4.2 Ha il diritto/dovere di partecipare alle gare.
- 5.4.3 Ha il diritto di usufruire del forum ufficiale.

### 5.5 Compiti del Collaudatore

- 5.5.1 Sostituire eventuali assenze all'interno del team.
- 5.5.2 Aiutare i piloti nella preparazione alle gare.
- 5.5.3 Deve essere abilitato a correre in gara ufficiale dallo staff oltre che dal Team Manager.

### 5.6 Diritti del Collaudatore

- 5.6.1 Essere parte integrante del Team.
- 5.6.2 Usufruire del forum ufficiale.
- 5.6.3 Usufruire del Server ufficiale in sessione di test.
- 5.6.4 Ha diritto di prelazione sulla sostituzione dei piloti del suo Team.

## Articolo 6

### Reclami & Controreclami Ufficiali

#### 6.1 Dinamica di Reclamo

- 6.1.1 Al seguente link <http://www.slipangle.it/forum/index.php?showforum=85> sul forum i TM dovranno postare i propri reclami all'interno dell'apposito post relativo alla gara svolta.
- 6.1.2 I reclami dovranno essere postati entro 24h dalla fine della gara
- 6.1.3 I reclami inviati oltre le 24h (farà fede l'orario del forum) verranno cancellati
- 6.1.4 I reclami devono essere presentati **solo** dai TM
- 6.1.5 Nel reclamo andrà specificato il team di appartenenza, il giro, i piloti coinvolti, e in maniera SINTETICA la descrizione del contatto senza valutazioni personali
- 6.1.6 La decisione della DG è inappellabile tramite controreclamo
- 6.1.7 Oltremodo all'interno del post dopo l'uscita delle penalità i TM potranno eventualmente chiedere maggiori spiegazioni per comprendere le motivazioni della sentenza

- 6.1.8 Siccome la DG è composta da persone che hanno sicuramente molti impegni si invitano i TM a ridurre al minimo eventuali chiarimenti
- 6.1.9 Ogni TM è tenuto a non intramettersi in eventuali chiarimenti di altri Team che non sia il proprio e gli altri Team coinvolti. Se ciò non accadrà il Team e i piloti verranno penalizzati di 3 punti
- 6.2 Commissari di gara
- 6.2.1 Le penalità vengono stabilite da una commissione di giudici non inferiore a 2, le cui identità sono rese pubbliche dallo staff al fine di garantire totale trasparenza.
- 6.2.2 E' assolutamente vietato contattare privatamente i componenti della commissione giudicante per motivi sportivi e di giudizio. Qualora ciò dovesse avvenire, il giudice coinvolto è autorizzato alla pubblicazione delle prove (screenshot del tentativo di contatto) ed alla conseguente penalità di 3 punti.
- 6.2.3 In caso di situazioni di particolare gravità o di difficile analisi, la commissione di giudici potrà decidere di demandare il giudizio ad un'altra commissione, denominata "DG Jolly", formata da 3 Team Manager, scelti tra team non coinvolti nei fatti incriminati. Questi dovranno esprimere il proprio responso comunicandolo nell'apposito forum.
- 6.2.4 Le decisioni della DG e della DG Jolly sono inappellabili.

## Articolo 8

### Penalità ufficiali

- 8.1 Linguaggio lesivo nei confronti di admin, marshall o avversari sul forum o in gara
- 8.1.1 Squalifica per la gara successiva e richiamo ufficiale.
- 8.1.2 Squalifica dal campionato in caso di ripetute offese
- 8.2 Durante eventi ufficiali domande su art 2, 4, 7,8,10,11 e 13
- 8.2.1 Richiamo ufficiale
- 8.2.2 In caso di domande ripetute +5 posizioni nell'evento corrente
- 8.2.3 Se il comportamento persiste -5 pt. al team
- 8.3 Mancata conoscenza di comunicazioni ufficiali su forum,sito, mail
- 8.4.1 - 5 pt. al team
- 8.4 Se un pilota causa il ritiro di un altro pilota o la riparazione forzata ai box di oltre 1 giro
- 8.4.1 Squalifica per l'evento successivo in Gara2
- 8.4.2 Ovviamente se un pilota ha la possibilità di continuare ma per motivi emotivi (arrabbiatura) preme ESC non verrà conteggiato come ritiro ma con danno alla vettura
- 8.5 Incidente al via che causa una ripartenza
- 8.5.1 I piloti che causano tale incidente +10 posizioni nell'evento successivo in Gara1
- 8.5.2 Se vi sono gli estremi di una terza ripartenza oltre le due disponibili i piloti che causano tale ripartenza partiranno dai box nell'evento successivo in Gara1
- 8.6 Incidente causato da problemi di LAG
- 8.6.1 La prima volta che accade il pilota non verrà penalizzato perché considerato un problema tecnico
- 8.6.2 La seconda volta che accade il pilota partirà in ultima posizione nell'evento successivo in Gara1
- 8.6.3 La terza volta che accade il pilota verrà messo sotto inchiesta e si valuterà o meno l'allontanamento dal campionato per problemi tecnici
- 8.7 In caso non si rispetti la regola del pit-stop obbligatorio in Gara1 (pit stop mancato o errato)
- 8.7.1 Squalifica da Gara1
- 8.7.2 Squalifica per tutto l'evento successivo
- 8.7.3 Decurtazione di 15 punti nella classifica piloti
- 8.8 In caso di incidente con danni alla/e vettura/e avversaria/e, verranno valutate le seguenti penalità e una penalità fissa
- 8.8.1 Penalità in secondi (minimo 20)

- 8.8.2 Penalità in punti al campionato (minimo 2)
- 8.8.3 Penalità in posizione nell'evento successivo in Gara1 (minimo 3)
- 8.8.4 Richiamo (una sorta di ammonizione verbale)
- 8.8.5 Penalità fissa di 3 punti al team
  
- 8.9 In caso di chat in qualifica
- 8.9.1 Verranno date un minimo di +3 posizioni in griglia di partenza
  
- 8.10 In caso di chat in gara o incidente in regime di bandiere blu o tagli intenzionali
- 8.10.1 Verranno utilizzate le penalità del articolo 8.9 per la chat o incidente in regimi di bandiera blu
- 8.10.2 Per il superamento del limite massimo di tagli (4 tagli nell'arco delle 2 gare) accidentali verrà inflitta una penalità in secondi, quantificata in 15" per ogni taglio
- 8.10.3 Se un taglio **NON** produce un reale vantaggio nel tempo sul giro rispetto agli altri giri dove non si taglia, non verrà preso alcun provvedimento
  
- 8.11 In caso di utilizzo scorretto del forum reclami o di richieste private ad un giudice
- 8.11.1 Penalità di 3 punti in classifica ai due piloti con conseguente decurtazione di punti al team
  
- 8.12 In caso di violazione delle norme di comportamento all'interno della pit lane
- 8.12.1 Penalità di 5 punti in classifica
  
- 8.13 In casi di infrazioni o casi non previsti esplicitamente dal regolamento, la DG e la DG Jolly hanno la facoltà di infliggere penalità superiori o minori a loro insindacabile giudizio.

## Articolo 9

### Iscrizioni al campionato

- 9.1 Le iscrizioni al campionato dovranno essere effettuate del team-manager entro e non oltre il 30 Settembre 2008 nell'apposito topic sul forum.
- 9.2 Il massimo numero di team iscritti è di 15, le iscrizioni potranno esser chiuse anche in anticipo qualora si superi questa cifra ammettendo team di riserva.

## Articolo 10

### Qualifiche

- 10.1 Le qualifiche avranno luogo in 1 sessione da 15 minuti totali
- 10.2 Nella sessione di qualifica ci saranno tutti i 30 piloti in pista.
- 10.3 Nella sessione di qualifica l'assetto sarà libero e non condizionato dalla gara.
- 10.4 La sessione di qualifica attribuirà 1 punto al pilota che conquisterà la pole.
- 10.5 Nella sessione di qualifica è permesso l'uso del tasto esc
- 10.5 Nella sessione di qualifica non c'è un limite di giri da poter effettuare
- 10.6 Non sarà permesso chattare fino a quando non sarà il marshall a farlo

## Articolo 11

### Gara ufficiale

- 11.1 L'evento di gara è UNICO ed IRRIPETIBILE a meno che non soggiungano gli estremi per l'annullamento di essa (art. 12).
- 11.2 L'evento di gara sarà diviso in 2 sessioni distinte: gara1 e gara2 (tranne per il GP di Monaco che sarà un'unica gara di 30 min), della durata rispettiva di 30 e 20 minuti da svolgere nella stessa serata.
- 11.2.1 La gara1 sarà soggetta a un minimo di 1 pitstop obbligatorio e sarà della durata di 30 minuti.
- 11.2.2 Durante il pitstop dovrà essere effettuato **obbligatoriamente** il rabbocco di carburante, da un minimo di 1 litro al limite massimo consentito dalla vettura. Di conseguenza sarà necessario terminare il pit stop con un quantitativo di carburante maggiore di quello presente nella vettura al momento del rientro ai box.

- 11.2.3 Durante il pitstop sarà consentito il cambio gomma, MA NON IL CAMBIO DI MESCOLA. Il cambio gomma è ritenuto facoltativo.
- 11.2.4 All'interno della corsia dei box è vietato il sorpasso.
- 11.2.5 In uscita dalla pit lane è vietato oltrepassare la linea bianca, laddove presente, che identifica la corsia di inserimento in pista.
- 11.2.6 Durante tutte le fasi dell'evento di gara dovranno essere rispettate le indicazioni semaforiche che regolano l'apertura e la chiusura della pit lane.
- 11.3 La gara2 non sarà soggetta a un numero massimo e minimo di pitstop da effettuare e sarà della durata di 20 minuti.
- 11.3.1 La gara2 avrà ordine di partenza secondo l'ordine di arrivo di gara1 con le prime 8 posizioni invertite.
- 11.4 Al termine della gara sarà stabilito un ordine provvisorio di arrivo sottoposto ad eventuali variazioni dopo la verifica dei reclami da parte dei commissari di gara.
- 11.5 Una volta che la gara verrà convalidata saranno attribuiti i punti secondo il sistema di punteggi ufficiale
- 11.6 Non sarà permesso chattare fino a quando non sarà comunicato dal marshall

## **Articolo 12**

Annullamento di un evento disputato o ripartenze

- 12.1 Un evento può essere annullato successivamente alla sua disputa in caso di riscontro di un bug della pista o del mod REGOLARMENTE RICONOSCIUTO da parte dello staff e che implichi un alterazione grave del risultato finale.
- 12.2 Verranno date un massimo di 2 ripartenze.
- 12.3 Il marshall a sua insindacabile opinione valuterà se vi siano gli estremi per una ripartenza. Tenendo come numero indicativo un minimo di 5/6 piloti coinvolti in un incidente.

## **Articolo 13**

Sistema di Punteggi

### **Gara 1**

13.1	Al primo classificato saranno attribuiti	16 punti
13.2	Al secondo classificato saranno attribuiti	14 punti
13.3	Al terzo classificato saranno attribuiti	12 punti
13.4	Al quarto classificato saranno attribuiti	11 punti
13.5	Al quinto classificato saranno attribuiti	10 punti
13.6	Al sesto classificato saranno attribuiti	9 punti
13.7	Al settimo classificato saranno attribuiti	8 punti
13.8	All'ottavo classificato saranno attribuiti	7 punti
13.8	Al nono classificato saranno attribuiti	6 punti
13.8	Al decimo classificato saranno attribuiti	5 punti
13.8	All'undicesimo classificato saranno attribuiti	4 punti
13.8	Al dodicesimo classificato saranno attribuiti	3 punti
13.8	Al tredicesimo classificato saranno attribuiti	2 punti
13.8	Al quattordicesimo classificato saranno attribuiti	1 punto
13.8	Al quindicesimo classificato saranno attribuiti	1 punto
13.9	Al detentore del giro veloce di gara saranno attribuiti	1 punto

### **Gara 2**

13.1b	Al primo classificato saranno attribuiti	12 punti
13.2b	Al secondo classificato saranno attribuiti	10 punti
13.3b	Al terzo classificato saranno attribuiti	8 punti
13.4b	Al quarto classificato saranno attribuiti	7 punti
13.5b	Al quinto classificato saranno attribuiti	6 punti
13.6b	Al sesto classificato saranno attribuiti	5 punti
13.7b	Al settimo classificato saranno attribuiti	4 punti
13.8b	All'ottavo classificato saranno attribuiti	3 punti

13.9b	Al nono classificato saranno attribuiti	2 punti
13.10b	Al decimo classificato saranno attribuiti	1 punto
13.11b	All'undicesimo classificato saranno attribuiti	1 punto
13.12b	Al dodicesimo classificato saranno attribuiti	1 punto
13.9 b	Al detentore del giro veloce di gara saranno attribuiti	1 punto

### **Punti extra**

13.ex	Al detentore della pole position saranno attribuiti	1 punto
-------	---	---------

### **Articolo 14**

Fine del campionato

- 14.1 Al termine delle gare di calendario verrà stabilito, dopo le opportune verifiche, l'ordine ufficiale di fine campionato. Verrà così decretato il campione F3 08-09 e la Scuderia campione F3 08-09.
- 14.2 Eventuali premi messi in palio saranno gestiti direttamente fra pilota e sponsors ufficiali.

### **Articolo 15**

Orari di gara

- 15.1 21.00 Pratica.
- 15.2 21.30 Qualifica.
- 15.3 21.50 Gara1.
- 15.4 22.30 Gara 2.
- 15.5 Gli orari di Gara1 e Gara2 sono da intendere indicativi.

### **Articolo 16**

Varie ed Eventuali

- 16.1 Il calendario può subire variazioni con un preavviso massimo di 2 settimane dall'evento in questione.
- 16.2 Le modalità di reclamo e penalità potranno subire variazioni nel corso della stagione.
- 16.3 Lo staff può a sua discrezione in caso di eventi lesivi e offensivi nei propri confronti di interrompere il campionato.
- 16.4 Il calendario potrà essere arricchito di un evento "jolly" che verrà comunicato nel corso della stagione se ci saranno le condizioni necessarie.
- 16.5 In caso di scontri "troppo" accesi sul forum lo staff si riserva la facoltà di chiudere il forum a tempo determinato.
- 16.6 Il regolamento può subire variazioni nel corso della stagione.