

# REGOLAMENTO CAMPIONATO ITALIANO F1

STAGIONE '09-'10



## Articolo 1.

### Installazione Ufficiale

Per prendere parte al Campionato Italiano F1 organizzato da F1Career occorre:

- 1.1 rFactor v 1.255F
- 1.2 Connessione ad internet ADSL (per le connessioni 56k è obbligatorio sostenere un test di verifica da parte dello staff).
- 1.3 Mod F1 2009-2010 by F1Career
- 1.4 Track Pack Ufficiale by F1Career
- 1.5 Relay Client Anticheat scaricabile al seguente link  
<http://relay.dynip.com/clientautodownload/Relay.sfx.exe> (la guida all'utilizzo è sul sito ufficiale)  
obbligatorio l'uso negli eventi ufficiali

## Articolo 2.

### Impostazioni di realismo

- 2.1 Aiuti permessi: Frizione assistita.
- 2.2 Durata di gara: 70%
- 2.4 Consumo carburante: normale.
- 2.5 Consumo pneumatici: normale.
- 2.6 Guasti meccanici: normale.
- 2.7 **Visuale: cockpit**
- 2.8 Modalità di partenza: da fermo con giro di ricognizione.
- 2.9 **Danni al 60%**

## Articolo 3.

### Composizione team

- 3.1 Ogni team deve essere composto obbligatoriamente da 1 Team Manager (che può essere anche pilota) e 2 piloti con possibilità di uno o più collaudatori da comunicare preventivamente allo staff per l'ufficialità.
- 3.2 Le WildCar esterne al team NON SONO AMMESSE.

## Articolo 4.

### Bandiere regolamentari

- 4.1 Bandiera gialla: Situazione di pericolo, obbligatorio rallentare e non sorpassare. In caso di non ottemperanza alla regola verrà applicato uno stop and go.
- 4.2 Bandiera verde: Cessato pericolo, situazione di normalità.
- 4.3 Bandiera blu: Lasciar strada al concorrente che segue il prima possibile, dopo 3 bandiere blu non rispettate seguirà una penalità di drive trough.
- 4.4 Bandiera nera: Squalifica dal GP.
- 4.5 Bandiera rossa: Gp Interrotto.
  - 4.5.1 In caso di giri percorsi superiori al 70% di gara il gp verrà ritenuto valido.
  - 4.5.2 In caso di giri percorsi superiori al 10% di gara il gp verrà recuperato in data da destinarsi.
  - 4.5.3 In caso di giri percorsi inferiori al 10% la gara verrà riavviata e corsa il giorno stesso come da calendario.
    - 4.5.3.1 In caso di 2 bandiere rosse, anche con giri percorsi inferiori al 10% il gp viene recuperato in data da destinarsi.

## Articolo 5.

F1 2009-2010 by F1Career, versione 1.0, 01-08-09

## Gestione Team

### 5.1 Compiti del Team Manager

- 5.1.1 Si occupa dei reclami Ufficiali Per il suo/suoi team e i suoi piloti.
- 5.1.2 E' responsabile della presenza in gara di 2 piloti per il suo/suoi team.
- 5.1.3 Informa lo Staff dell'eventuale presenza di un nuovo pilota nel suo/suoi team.
- 5.1.4 Vigila sul comportamento tenuto dai suoi piloti nel forum e in pista.

### 5.2 Diritti del Team Manager

- 5.2.1 Può gestire più di una scuderia del campionato.
- 5.2.2 Può essere anche pilota all'interno del campionato.
- 5.2.3 Può inviare consigli riguardo il campionato agli organizzatori via e-mail o messaggio privato sul forum.

### 5.3 Compiti del Pilota

- 5.3.1 Disputa tutte le gare ufficiali in programma, in caso di assenza il TM lo comunica attraverso il forum.
- 5.3.2 Informa il team manager in caso di assenza in maniera da permettere la sostituzione.
- 5.3.3 E' responsabile della sua condotta in gara.
- 5.3.4 Può essere allontanato dal campionato in qualsiasi momento da parte dello staff e del team manager in caso di non ottemperanza al regolamento e non rispetto degli altri.
- 5.3.5 Effettua reclami ufficiali attraverso il suo team manager.
- 5.3.6 Ha il dovere di tenere un comportamento rispettoso verso lo staff e gli altri piloti sul forum.
- 5.3.7 Ogni nuovo pilota che entra nel Campionato dovrà sostenere il test d'ingresso.

### 5.4 Diritti del Pilota

- 5.4.1 Ha diritto/dovere di partecipare alle sessioni di test online e alla gara ufficiale.
- 5.4.2 Ha il diritto/dovere di partecipare alle gare.
- 5.4.3 Ha il diritto di usufruire del forum ufficiale.

### 5.5 Compiti del Collaudatore

- 5.5.1 Sostituire eventuali assenze all'interno del team.
- 5.5.2 Aiutare i piloti nella preparazione alle gare.
- 5.5.3 Deve essere abilitato a correre in gara ufficiale dallo staff oltre che dal Team Manager.

### 5.6 Diritti del Collaudatore

- 5.6.1 Essere parte integrante del Team.
- 5.6.2 Usufruire del forum ufficiale.
- 5.6.3 Usufruire del Server ufficiale in sessione di test.
- 5.6.4 Ha diritto di prelazione sulla sostituzione dei piloti del suo Team.

## Articolo 6

### Reclami Ufficiali

#### 6.1 Dinamica di Reclamo

- 6.1.1 Al seguente link <http://www.slipangle.it/forum/index.php?showforum=85> sul forum i TM dovranno postare i propri reclami all'interno dell'apposito post relativo alla gara svolta.
- 6.1.2 I reclami dovranno essere postati entro 24h dalla fine della gara
- 6.1.3 I reclami inviati oltre le 24h (farà fede l'orario del forum) verranno cancellati
- 6.1.4 I reclami devono essere presentati **solo** dai TM
- 6.1.5 Nel reclamo andrà specificato il team di appartenenza, il giro, i piloti coinvolti, e in maniera SINTETICA la descrizione del contatto senza valutazioni personali
- 6.1.6 La decisione della DG è inappellabile tramite contro reclamo
- 6.1.7 Oltremodo all'interno del post dopo l'uscita delle penalità i TM potranno eventualmente chiedere maggiori spiegazioni per comprendere le motivazioni della sentenza
- 6.1.8 Siccome la DG è composta da persone che hanno sicuramente molti impegni si invitano i TM a ridurre al minimo eventuali chiarimenti
- 6.1.9 Ogni TM è tenuto a non intromettersi in eventuali chiarimenti di altri Team che non sia il proprio e gli altri Team coinvolti. Se ciò non accadrà il Team e i piloti verranno penalizzati di 3 punti

- 6.2 Commissari di gara
- 6.2.1 Le penalità vengono stabilite da una commissione di giudici non inferiore a 2. Se necessario verranno rese pubbliche le identità.
- 6.2.2 E' assolutamente vietato contattare privatamente i componenti della commissione giudicante per motivi sportivi e di giudizio. Qualora ciò dovesse avvenire, il giudice coinvolto è autorizzato alla pubblicazione delle prove (screenshot del tentativo di contatto) ed alla conseguente penalità di 3 punti.
- 6.2.3 In caso di situazioni di particolare gravità o di difficile analisi, la commissione di giudici potrà decidere di demandare il giudizio ad un'altra commissione, denominata "DG Jolly", formata da 3 Team Manager, scelti tra team non coinvolti nei fatti incriminati. Questi dovranno esprimere il proprio responso comunicandolo nell'apposito forum.
- 6.2.4 Le decisioni della DG e della DG Jolly sono inappellabili.

## Articolo 8

### Penalità ufficiali

- 8.1 Linguaggio lesivo nei confronti di admin, marshall o avversari sul forum o in gara
- 8.1.1 Squalifica per la gara successiva e richiamo ufficiale.
- 8.1.2 Squalifica dal campionato in caso di ripetute offese
- 8.2 Se un pilota causa il ritiro di un altro pilota, il cappottamento o la riparazione forzata ai box di oltre 40 secondi.
- 8.2.1 Squalifica per l'evento in cui si è generato l'incidente e partenza in ultima posizione nella gara successiva.
- 8.2.2 Ovviamente se un pilota ha la possibilità di continuare ma per motivi emotivi (arrabbiatura) preme ESC non verrà conteggiato come ritiro ma con danno alla vettura.
- 8.3 Incidente causato da problemi di LAG
- 8.3.1 La prima volta che accade il pilota non verrà penalizzato perché considerato un problema tecnico
- 8.3.2 La seconda volta che accade il pilota partirà in ultima posizione nell'evento successivo.
- 8.3.3 La terza volta che accade il pilota verrà messo sotto inchiesta e si valuterà o meno l'allontanamento dal campionato per problemi tecnici
- 8.4 In caso di incidente con danni alla/e vettura/e avversaria/e, verranno valutate le seguenti penalità
- 8.4.1 Penalità in secondi nell'evento in cui si è generato l'incidente (**minimo 20sec**)
- 8.4.2 Penalità in punti al campionato (**minimo 2**)
- 8.4.3 Penalità in posizione nell'evento successivo (**minimo 3**)
- 8.4.4 In caso vengano presi punti nell'evento in cui si è generato l'incidente penalità in posizioni per quell'evento (**minimo 1**)
- 8.4.5 Richiamo (**una sorta di ammonizione verbale**)
- 8.4.6 Alla **seconda penalità consecutiva** squalifica per l'evento successivo.
- 8.4.7 Alla **terza penalità cumulativa** squalifica per l'evento successivo
- 8.4.8 Nel caso un pilota artefice di un comportamento sanzionabile dal punto 8.8 riconoscendo il proprio errore ridà la posizione o attende il rientro in pista per ridare la posizione la penalità verrà ridotta o eliminata e non sarà applicato il punto 8.5.6 e 8.5.7
- 8.4.9 Nel caso in cui un pilota comunichi sul forum apposito un suo comportamento scorretto gli verrà assegnato uno sconto di pena
- 8.5 In caso di chat in qualifica
- 8.5.1 Verranno date un minimo di +3 posizioni in griglia di partenza
- 8.6 In caso di chat in gara o incidente in regime di bandiere blu, tagli intenzionali o incidenti in giro di ricognizione
- 8.6.1 Verranno utilizzate le penalità dell' articolo 8.5 per la chat o incidente in regimi di bandiera blu

- 8.6.2 Per il superamento del limite massimo di tagli (4 tagli nell'arco delle 2 gare) accidentali verrà inflitta una penalità in secondi, quantificata in 15" per ogni taglio
- 8.6.3 **In caso di incidente in giro di ricognizione il pilota verrà bannato dall'evento e retrocesso all'ultima posizione della gara successiva.**
- 8.6.4 Se un taglio **NON** produce un reale vantaggio nel tempo sul giro rispetto agli altri giri dove non si taglia, non verrà preso alcun provvedimento
- 8.7 In caso di utilizzo scorretto del forum reclami o di richieste private ad un giudice
- 8.7.1 Penalità di 3 punti in classifica ai due piloti con conseguente decurtazione di punti al team
- 8.8 In caso di violazione delle norme di comportamento all'interno della pit lane
- 8.8.1 Penalità di 5 punti in classifica
- 8.9 In casi di infrazioni o casi non previsti esplicitamente dal regolamento, la DG e la DG Jolly hanno la facoltà di infliggere penalità superiori o minori a loro insindacabile giudizio.

## Articolo 9

### Iscrizioni al campionato

- 9.1 Le iscrizioni al campionato dovranno essere effettuate dal team-manager entro e non oltre la data indicata nell'apposito topic sul forum
- 9.2 Il massimo numero di team iscritti è di 13, le iscrizioni potranno esser chiuse anche in anticipo qualora si superi questa cifra ammettendo team di riserva.
- 9.3 Tutti i piloti che vorranno partecipare al Campionato di F1 Career 2009-2010 dovranno sostenere un test d'ingresso che verrà comunicato dallo staff tramite post sul forum. Da Tale test sono esclusi i primi sei piloti classificati nella stagione F1 2008-2009.

## Articolo 10

### Qualifiche

- 10.1 Le qualifiche avranno luogo in 2 sessioni: la prima da 15 minuti e la seconda da 10 minuti.
- 10.2 Nella sessione di **qualifica 1** ci saranno tutti i 26 piloti in pista.
- 10.3 Nella sessione di **qualifica 1** l'assetto sarà libero e non condizionato dalla gara.
- 10.4 Nella sessione di **qualifica 1** è **permesso** l'uso del tasto esc
- 10.5 Nella sessione di **qualifica 1** non c'è un limite di giri da poter effettuare.
- 10.6 **I primi 12 piloti di qualifica 1 passeranno in qualifica 2.**
- 10.7 Nella sessione di **qualifica 2** l'assetto sarà condizionato dalla gara.
- 10.8 I piloti di **qualifica 2** dovranno scendere in pista con il **carburante per effettuare il primo stint di gara.**
- 10.9 I piloti scenderanno in pista durante la **qualifica 2** per poter consumare più carburante possibile nel tempo limite previsto.
- 10.10 L'assetto verrà bloccato alla fine della **qualifica 2** per i 12 piloti. Rimarranno libere di scelta per la gara: le gomme, l'ala anteriore, la mappatura del boost motore, il freno motore, il blocco sterzata, il bilanciamento freni, la pressione frenata e la scelta di carburante per le altre soste.
- 10.11 Nella **qualifica 2** è **permesso** il tasto ESC (tale pressione rimanda il pilota ai box ricaricandogli il carburante scelto a inizio sessione).
- 10.12 Nella sessione di **qualifica 2** non c'è un limite di giri da poter effettuare.
- 10.13 **Non sarà permesso chattare fino a quando non sarà il marshall a farlo.**
- 10.14 **All'interno della corsia dei box è vietato il sorpasso.**

## Articolo 11

### Gara ufficiale

- 11.1 La gara è un evento UNICO ed IRRIPETIBILE a meno che non soggiungano gli estremi per l'annullamento di essa (art. 12).
- 11.2 In gara sono permessi eventuali pit-stop.
- 11.2.1 Non c'è un numero massimo e minimo di pit-stop effettuabili durante la gara.
- 11.2.2 Durante il pit-stop sarà consentito il cambio gomma.
- 11.2.3 Il cambio gomma è ritenuto facoltativo.
- 11.2.4 **All'interno della corsia dei box è vietato il sorpasso.**
- 11.2.5 In uscita dalla pit lane è vietato oltrepassare la linea bianca, laddove presente, che identifica la corsia di inserimento in pista.
- 11.2.6 Durante tutte le fasi dell'evento di gara dovranno essere rispettate le indicazioni semaforiche che regolano l'apertura e la chiusura della pit lane.
- 11.3 Al termine della gara sarà stabilito un ordine provvisorio di arrivo sottoposto ad eventuali variazioni dopo la verifica dei reclami da parte dei commissari di gara.
- 11.4 Una volta che la gara verrà convalidata saranno attribuiti i punti secondo il sistema di punteggi ufficiale
- 11.5 **Non sarà permesso chattare fino a quando non sarà comunicato dal Marshall.**

## Articolo 12

Annullamento di un evento disputato

- 12.1 Un evento può essere annullato successivamente alla sua disputa in caso di riscontro di un bug della pista o del mod REGOLARMENTE RICONOSCIUTO da parte dello staff e che implichi un alterazione grave del risultato finale.

## Articolo 13

Sistema di Punteggi

### Gara

13.1	Al primo classificato saranno attribuiti	13 punti
13.2	Al secondo classificato saranno attribuiti	11 punti
13.3	Al terzo classificato saranno attribuiti	10 punti
13.4	Al quarto classificato saranno attribuiti	9 punti
13.5	Al quinto classificato saranno attribuiti	8 punti
13.6	Al sesto classificato saranno attribuiti	7 punti
13.7	Al settimo classificato saranno attribuiti	6 punti
13.8	All'ottavo classificato saranno attribuiti	5 punti
13.9	Al nono classificato saranno attribuiti	4 punti
13.10	Al decimo classificato saranno attribuiti	3 punto
13.11	All'undicesimo classificato saranno attribuiti	2 punti
13.12	Al dodicesimo classificato saranno attribuiti	1 punto

### Punti extra

13.13	Se si effettueranno giri cronometrati sul server compresi tra >35 e <75	1 punto
13.14	Se si effettueranno giri cronometrati sul server maggiori di 75	2 punti
13.15	Chiunque taglierà il traguardo	1 punto

## Articolo 14

Fine del campionato

- 14.1 Al termine delle gare di calendario verrà stabilito, dopo le opportune verifiche, l'ordine ufficiale di fine campionato. Verrà così decretato il campione F1 2009-2010 e la Scuderia campione F1 2009-2010.
- 14.2 Eventuali premi messi in palio saranno gestiti direttamente fra pilota e sponsor ufficiali.

## Articolo 15

### Orari di gara

- 15.1 Dalle 20.30 Alle 21.25 :Apertura server e Prove Libere.
- 15.2 Dalle 21.30 Alle 21.45 :Qualifica 1 (Nel server verrà visualizzato come Prove Libere 2).
- 15.3 Dalle 21.50 Alle 22.00 :Qualifica 2 (Nel server verrà visualizzato come Qualifica).
- 15.4 Dalle 22.10 in avanti :Gara .
- 15.5 Gli orari di Gara sono da intendere indicativi.
- 15.6 Fra Qualifica 2 e Gara ci sarà un tempo ("Warm Up") che servirà per definire le posizione e regolare eventuali penalità.
- 15.7 In tale tempo **Nessun** pilota dovrà scendere in pista o uscire dal server. Chi uscirà dal server per qualsiasi problema verrà retrocesso in 12 posizione, se è un pilota che ha affrontato Qualifica 2, mentre manterrà la propria posizione se sarà un pilota che non ha affrontato Qualifica 2.

## Articolo 16

### Varie ed Eventuali

- 16.1 Il calendario può subire variazioni con un preavviso massimo di 2 settimane dall'evento in questione.
- 16.2 Le modalità di reclamo e penalità potranno subire variazioni nel corso della stagione.
- 16.3 Lo staff può a sua discrezione in caso di eventi lesivi e offensivi nei propri confronti di interrompere il campionato.
- 16.4 Il calendario potrà essere arricchito di un evento "jolly" che verrà comunicato nel corso della stagione se ci saranno le condizioni necessarie.
- 16.5 In caso di scontri "troppo" accesi sul forum lo staff si riserva la facoltà di chiudere il forum a tempo determinato.
- 16.6 Il regolamento può subire variazioni nel corso della stagione.
- 16.7 Nel sorpasso il pilota che precede può decidere in rettilineo la sua traiettoria ma non può più cambiarla successivamente.
- 16.8 Lo staff andrà incontro al riavvio delle sessioni solo in caso di eccezionali avvenimenti. Il server è automatico, ciò a dire che per proseguire nel week-end di gara non è necessario l'intervento di un commissario. Chi uscirà dal server o arriverà in ritardo non potrà in alcun modo protestare.